HAMPBOEKJE

OT 2024

VIDEOGAMES COME TO LIFE

WOORDJE GROL

Beste ouders en leden,
Het is weer zover, we vertrekken op kamp!
De leidingsploeg heeft er weer ontzettend veel zin in en we hopen dat het weer een fantastische editie wordt. Voor velen onder ons is het ook hun eerste kamp als leider, wat het extra bijzonder maakt.
Dit jaar is extra speciaal omdat het de laatste keer is dat we op "klein takken" kamp gaan. Dit betekent dat er verschillende data en locaties zijn voor de jongere en oudere takken. We hebben hard gewerkt om ervoor te zorgen dat beide kampen perfect zijn voorbereid, en we zijn ervan overtuigd dat iedereen een geweldige tijd zal hebben.
Voor sommigen leden is het ook spannend omdat ze als eerste keer op kamp vertrekken en daarom willen we jullie ook zo goed mogelijk geruststellen. Mocht u vragen of zorgen hebben, aarzel dan niet om contact met ons op te nemen. We staan altijd klaar om jullie te helpen.
We hebben er alvast heel veel zin in en hopen dat het een onvergetelijk kamp wordt voor de leden.
Een stevige linker,
De groepsleiding.

CONTACT

GROEPSLEIDING

OSCAR
04/99 21 07 22

ARNO
04/89 08 81 83

SECRETARIAAT

NOA
04/91 88 79 38

FINANCIËN

HELENA
04/86 26 71 77

(enkel voor algemene vragen, vragen specifiek voor de tak/benodigdheden/... worden in de WhatsApp-groepen gestuurd!)

PRAKTISCHE INFO

DATUM:

21 tot 31 juli

ADRES:

Route de Surré, à 6637 TINTANGE
(49.890835142523855, 5.753233630960896)

HEENWEG:

Kinderen worden zelf naar kampterrein gebracht op zondag 21 juli tussen 10u en 11u.

TERUGWEG:

Wij voorzien een bus die woensdag 31 juli aankomt op stroppen aan de scoutslokalen rond 13-14u (specifiekere info zal nog via Whats-App groepen worden meegedeeld).

Ook JT is heen brengen en terug met de bus zodat er geen overlappen zijn.

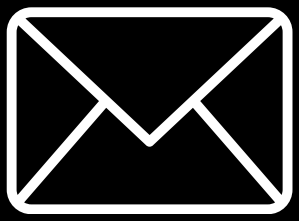
PROBEER VOOR DE HEENWEG ZOVEEL MOGELIJK TE CARPOOLEN
(sturen in de oudergroepen, afspreken met vrienden, ...)

BRIEFJE SCHRIJVEN?

Dat kan zeker en vast! De kids zullen dit zeker appreciëren, dus laat je gaan en schrijf nog eens een brief zoals in de goeie oude tijd. Brieven mogen verstuurd worden op onderstaande manier:
(onderstreepte woorden; invullen wat van toepassing is)

Aline Martin
Bodange, La Basseille
T.A.V. : Scouts Halle
Voornaam + *Naam* kind
TAK (jg's/jv's/givers/leiding)
19 6637 Fauvillers

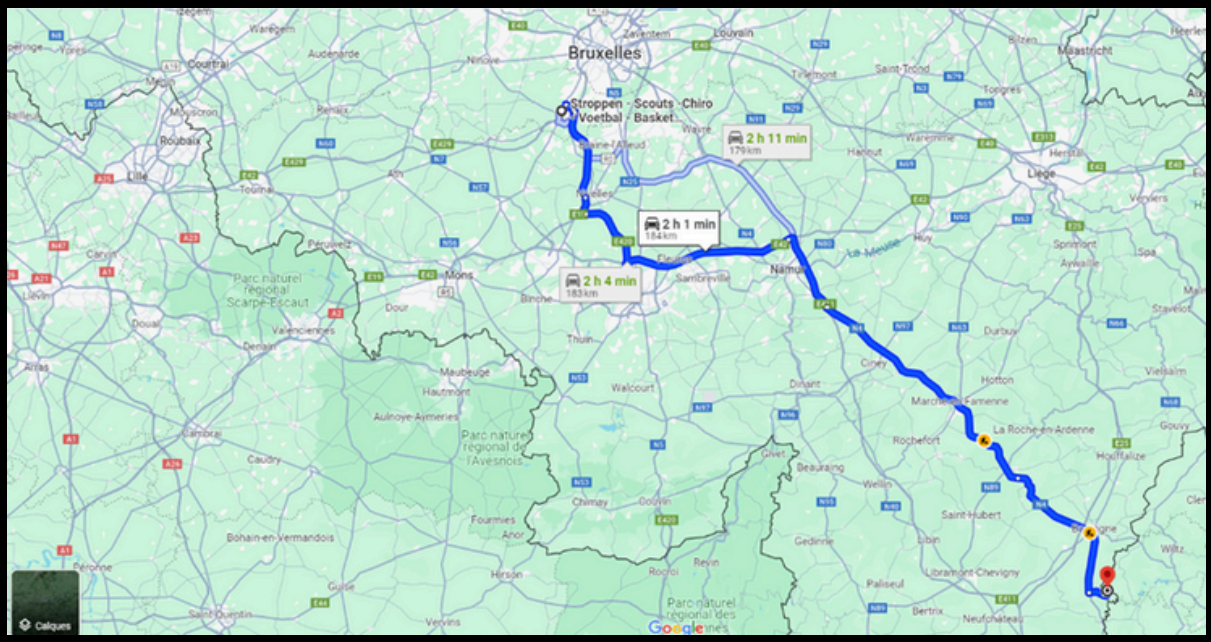
Willen ook jullie graag iets ontvangen van jullie kadee? Geef dan zeker al papier, enveloppen, POSTZEGELS en papier mee.



ROUTEBESCHRIJVING

Vertrek vanaf onze lokalen (Scouts Stroppen).

Vertrek vanuit scouts halle en neem de E19 richting Namen. Neem vervolgens afslag 19 om de A54 te nemen. Hierna neem de afslag E42 richting Luiken/Namen/Charleroi volg dan totdat je aan de verkeerwisselaar komt en neem hier de afslag E411 richting namen/ Luxemburg. Hierna neem de afslag 18 richting de luxemburgesesteenweg. Bij de luxemburgsesteenweg slaag je richting Tintange links af. Wanner je aan Rue des Deux Fontaines/Rte de Surré komt sla je links af totdat je op een brug komt met een grindwegje. Hier zullen er aanwijzingen staan tot het kampterrein.



WHATSAPP

Houd zeker de WhatsApp-groepen per tak in de gaten voor af en toe een leuke foto ! :))

Stel hierin op voorhand (voor kamp) gerust vragen aan de leiding ivm info die niet te vinden valt in dit kampboekje/ nog niet gestuurd is in de groepen.

Aangezien de leiding op kamp geen WIFI heeft, vragen wij echter geduldig te zijn met vragen/opmerkingen die jullie dan nog zouden hebben. Is het echt een noodgeval? Bel de leiding van jouw kadee dan even op. Ook de leiding heeft alle nummers van de ouders, moesten zij jullie dringend moeten bereiken.

GOOD TO KNOW

HOE INSCHRIJVEN?

Er is een link naar een inschrijvingsformulier in de WhatsApp-groepen gestuurd. (in te vullen tegen 28 juni)

FINANCIËN

Vergeet ook niet om te betalen! Is de betaling niet gebeurd? Dan kan de kadee jammer genoeg niet mee op kamp (ook het jaar-inschrijvingsgeld moet betaald zijn om mee te kunnen).

OT €175 : te betalen tegen vrijdag 28 juni op het rekeningnummer: BE45 7340 1256 9589, mededeling: NAAM + VOORNAAM KIND + TAK

Na 28 juni wordt er in de groepen steeds een lijst gestuurd met alle kids die officieel ingeschreven zijn voor kamp (ingeschreven in formulier + kampgeld betaald + inschrijvingsgeld jaar betaald). Moest jouw kadee er dan niet tussen staan kan je steeds eens polsen bij hun leiding voor meer info.

WAT NEEM IK MEE?

- zaklamp
- pyjama
- slaapzak + matje (we slapen in tenten dus er zijn geen bedden aanwezig)
- !! GEEN veldbedden of opblaasbare matrassen waarvoor elektrische pomp nodig is
- opblaasbaar materiaal voor in het water
- regenkledij
- kledij die vuil mag worden
- stapschoenen + waterschoenen
- ondergoed + kousen
- warme trui + lange broek
- scoutsuniform (aandoen bij vertrek)
- verkleedkledij in eigen thema (zie kampverhalen)
- T-shirts + shorts + truien + broeken
- zwemgerief
- klein rugzakje (voor op dagtocht)
- toiletgerief
- badhanddoek
- zonnecrème
- eventuele medicatie (op voorhand aan de leiding laten weten)
- pot choco of confituur
- keukenhanddoek
- briefgerief
- identiteitskaart
- goed humeur :))

WAT LAAT IK THUIS?

- gsm
- snoep (mag klein beetje mee maar onthoud: SCOUTS IS DELEN :))
- waardevolle spullen

OPROEP: schrijf in ALLE spullen steeds de naam van jouw kadee om verloren en verwisselde spullen te voorkomen !

--> doe dit zeker ook duidelijk voor de keukenhanddoek

De leiding van Scouts Halle keek alweer maanden uit naar hun kamp, het was een kans om even weg te zijn van de dagelijkse sleur, te genieten van de natuur en vriendschapsbanden te versterken. Dit jaar besloten ze met zen allen naar het pittoreske Fauvillers te trekken, ze stonden te popelen om weer aan het hoogtepunt van het jaar te komen en telden elke dag hoeveel keer ze nog moesten slapen tot deze geweldigheid. Echter wisten ze niet dat dit jaar kamp allesbehalve gewoon zou worden...

in Fauvillers terwijl ze de leidingstent aant het opzetten waren om hun voor te bereiden op de komende dagen vol avontuur, gebeurde er iets onverwachts.... Een vreemd geluid vulde de lucht, gevolgd door een flits van licht.
Toen ze hun ogen openden, stonden ze plotseling niet meer in Fauvillers, maar in een bizarre mengelmoes van hun favoriete videogames?!Iedereen keek om zich heen en merkte op dat ze ook van outfit waren veranderd. Arno en Polak waren getransformeerd tot de gebroeders Mario; Arno in blitsend rood en Polak in trendy groen, ook hun italiaanse accentjes en bijhorend ge-yap konden daarbij niet ontbreken.

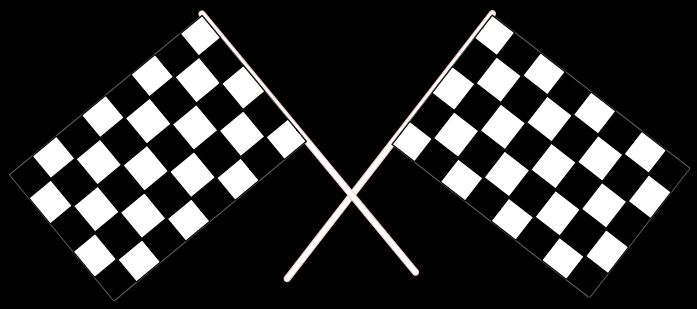
Dot, Noa en Siana zagen van elkaar dat ze overalls droegen gepaard met hippe laarzen en leuke strohoeden, ze konden niet anders dan al lachend ‘ga je mee brommers kieken’ te zingen en hiervan tiktoks te filmen.

De JV-leiding zag hunzelf in echte sporters transformeren; Lorin geblessed met de wielersbenen van Eddy Merckx, Oscar in Charles Leclerc-outfitje (hij dacht even bij Mario Kart te horen) en Gilles in een schoon turnpakske –strakker dan dat van Nina Derwael-.

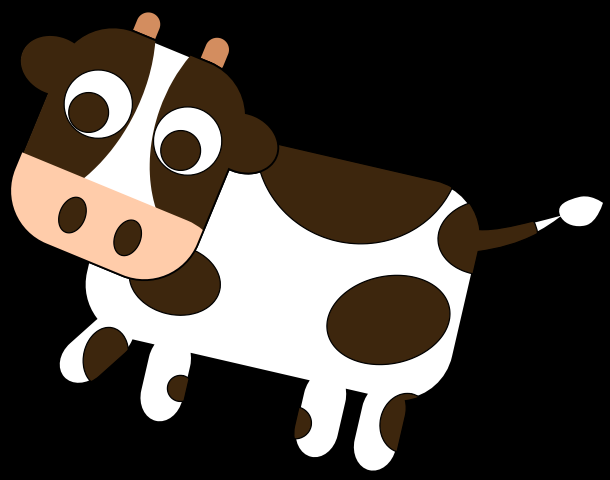
Milly, Alicia en Helena kon je dan weer zien stralen in een paddenstoel-outfit, het duurde niet lang voor Alicia de puzzelstukjes had geconnecteerd en doorhad dat zij drie ‘Toad’ van Mario Kart moesten voorstellen.

Tot slot had Raul een volledige custom lacoste outfit aan –inclusief de lacoste bagga -, met hier en daar dan toch een hint naar de landbouw. Van zodra hij wist bij Team Hayday te horen kon hij niet stoppen met barz te gooien (‘zitten op boerderij, jij in kart, commentaar komt altijd van pas, ik hier ploegen, jij daar zwoegen, mannen dragen lacost bagga’). "Wow, ik denk dat we nu echt onderdeel zijn van een game!" riep Milly uit, terwijl ze haar paddenstoel-racepak bewonderde.

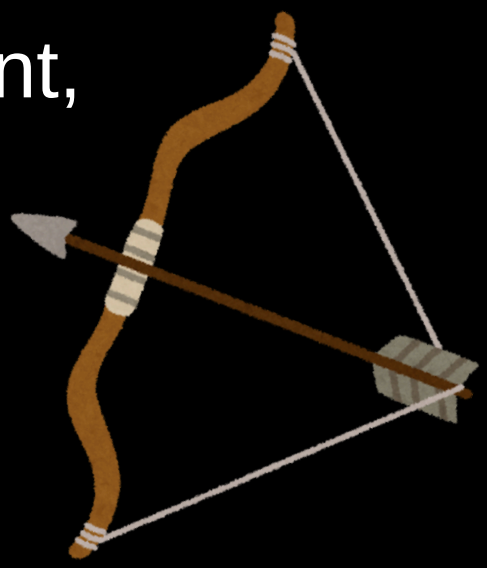
Een grote, overweldigende stem galmde door de lucht: "Welkom, deelnemers! Jullie zijn geselecteerd om deel te nemen aan de ultieme gamebattle. Team Mario Kart, Team Hayday en Team Wii Sports Resort zullen tegen elkaar strijden. De winnaars keren terug naar hun kamp, de verliezers blijven hier voor eeuwig!"
De eerste uitdaging begon meteen met een intense race op de kleurrijke circuits van Mario Kart. Het giverteam racete tegen de andere teams, bochten werden scherper, obstakels gevaarlijker en het tempo steeds hoger. Na een nek-aan-nek race met pro formule racer Oscar, kwam Milly als eerste over de finish, gevolgd door Arno, Oscar, Alicia, Polak en Helena.



Team Mario Kart had de eerste ronde gewonnen.
De volgende ronde bracht de teams naar de boerderijen van Hayday. Hier moesten ze gewassen oogsten, dieren voeren en verkopen op de markt. Dot en Noa leidden hun team met expertise en ook Siana en Raul werkten onvermoeibaar om hun taken te volbrengen. Helena verraste iedereen met haar landbouwvaardigheden, maar doordat ze weigerde de dieren te verkopen op de markt (#veggie), wist team Hayday toch de overwinning te behalen.



De laatste ronde vond plaats in Wii Sports Resort, waar de teams deelnamen aan verschillende sporten zoals tennis, boogschieten, wakeboarden en zoveel meer. Oscar en Gilles waren in hun element, maar ook Dot, Polak en Siana lieten hun sportieve kant zien. Lorin bleek een verrassend talent voor boogschieten te hebben. En daarme won team Wii Sports Resort nipt deze ronde.Na de drie uitdagingen stonden de teams gelijk. De grote stem sprak weer: "Het lijkt erop dat jullie allemaal even sterk zijn. Daarom is er geen winnaar. Jullie krijgen een tweede kans. Werk samen en jullie kunnen terugkeren naar huis."



Met deze woorden werden ze weer teruggetransporteerd naar het kamp in Fauvillers. Ze stonden weer met hun voeten op de vertrouwde grond, alsof er geen tijd was verstreken sinds ze vertrokken waren. Voor hen voelde het als een eeuwigheid, maar ze wisten dat ze sterker waren geworden door de ervaring. Met een diepe zucht van opluchting omarmden ze allen elkaar. Het mocht dan een vreemd en gevaarlijk avontuur zijn geweest, maar ze hadden herinneringen gemaakt die ze nooit zouden vergeten.

Eens de leden toekwamen, vertelden hun leiding natuurlijk enthousiast dit geweldige verhaal en tot hen verbazing, wilden de leden zelf ook graag strijden om de titel van beste videogame! De leiding besloot dus een wedstrijd op kamp te organiseren tussen de givers, jv’s en jg’s, wie oh wie zal hier nu als sterkste uitkomen?

Jong-gidsen

Zoals jullie het misschien al konden raden, is het kampthema dit jaar Hay Day !!

Mee te nemen:

- Kleren die kopot en vuil mogen worden.
- Zaklamp
- Opblaasbaar matje of floater voor in de beek.
- Alles wat in de algemene info staat (:

Wat niet mee te nemen:

- Gsm of andere elektronica

Inspiratie voor verkleedkleding:

Jullie kunnen uit heel veel verkleedkleding kiezen. Alle boerderij dieren zijn een optie, maar ook de personages van Hay-Day zelf kunnen jullie nadoen.

Op de volgende pagina enkele foto's.

Van links naar rechts en van boven naar beneden heten deze personages :

Mike, lady, Tom, Angus, Alfred de postbode, Koe, Varken, Greg, Kip, Maggie en Ernest en Rose

Avontuur op de Hayday Hoeve

Het was een stralende ochtend op de Hayday Hoeve, waar een groep enthousiaste meiden zich verzamelde voor een spannend scoutskamp. De zon brak door de bladeren van de oude eikenboom en de geur van vers gemaaid gras vulde de lucht.

Maria, een nieuw lid van de scoutsgroep, keek vol verwachting uit naar het avontuur dat voor hen lag. Ze waren van plan om de komende dagen de boerderij te verkennen, spelletjes te spelen en nieuwe vaardigheden te leren.

Op een ochtend, terwijl de meisjes bezig waren met het voeren van de dieren, ontdekte Maria een mysterieuze kaart verstopt onder een stapel hooi in de schuur. De kaart was oud en verweerd, met vage aanwijzingen en een X die leek te wijzen naar een plek diep in het bos.

Opgetogen door de vondst besloten de meiden om op onderzoek uit te gaan. Gewapend met kompassen en gevulde rugzakken, begonnen ze aan hun avontuurlijke zoektocht door het dichte groen.

Onderweg trotseerden ze wilde beekjes, klommen ze over omgevallen boomstammen en ontweken ze nieuwsgierige eekhoorns. Na een lange tocht bereikten ze eindelijk de plek die op de kaart stond aangegeven.

Daar, te midden van een open plek in het bos, vonden ze een oude schatkist begraven onder een dikke laag mos. Met bonzend hart openden ze de kist en werden begroet door fonkelende edelstenen en glinsterende munten.

Terug op de boerderij deelden de meisjes hun opwinding met de leiders en vertelden ze verhalen over hun avontuurlijke reis. De Hayday Hoeve zou voor altijd een speciale plek in hun harten blijven, vol met herinneringen aan vriendschap, ontdekking en avontuur.

JV's

Wii Sports resort

In het groene landschap rondom Halle besloten de JV's om een trektocht te ondernemen door de natuur.

Tijdens hun tocht vonden ze een verstopte bunker tussen de boerenvelden. Nieuwsgierig als ze waren, stapten ze naar binnen, en daar deden ze een vette ontdekking: een vergeten, stoffige Wii, weggestopt in een hoekje.

Met een mix van opwinding en verbazing begonnen de JV's de oude console te checken. "Dit is geweldig! Kijk eens wat we hebben gevonden!" riep Siebe. Ze namen de Wii terug mee naar Stroppen en prikten de stekker in het stopcontact en al snel vulde het bekende geluid van het opstarten van de Wii de ruimte.

Met een blik en een brede grijns begonnen ze de enige game die erop stond te checken: Wii Sports Resort. "Dit is als een reis terug in de tijd!" merkte Lucas op, terwijl ze naar het verweerde apparaat staarde.

Maar hun blijdschap werd snel overschaduwd toen ze zichzelf plotseling in de wereld van Wii Sports Resort bevonden, opgeslokt door de digitale magie van het spel. "Wat gebeurt er? Dit is te gek!" riep Maurice, zijn stem trillend van opwinding.

Vastbesloten om terug naar de echte wereld te komen, bundelden de JV's hun krachten en gingen ze de uitdagingen van het spel aan. In hun queeste naar een weg terug naar de realiteit, werden de JV's geconfronteerd met allerlei uitdagende sporten, van boogschieten tot jetskiën.

Met elke uitdaging die ze overwonnen, voelden ze de opwinding van de overwinning en de hoop op een terugkeer naar huis . "Dit is als een droom die uitkomt, maar we moeten onze focus behouden," merkte Charlie op, terwijl hij zijn ogen op het volgende doel richtte.

Maar naarmate ze dieper in het spel verzonken, begonnen ze te beseffen dat ze meer nodig hadden dan alleen fysieke vaardigheden. "We moeten samenwerken en strategieën bedenken," merkte Bas op.

Maar te midden van hun avontuur in de virtuele wereld, begon de tijd in de echte wereld ook door te tikken. "Hoe lang zijn we hier al?" vroeg Robin zichzelf af.

Ze realiseerden zich dat ze niet voor altijd konden blijven vastzitten in het spel en dat ze een manier moesten vinden om terug te keren naar hun eigen realiteit voordat het te laat was. Met hernieuwde vastberadenheid en een dieper begrip van wat ze nodig hadden om te slagen, zetten de JV's hun zoektocht voort, vastbesloten om een weg terug naar huis te vinden.

Kleding: 80s Fitness

KAMPBOEKJE GIVERS

FAUVILLERS 2024

MARIO KART TOERNOOI

In het kleurrijke Mushroom Kingdom, waar de zon altijd schijnt en avontuur altijd om de hoek ligt, stond een groepje dappere racers klaar voor een epische uitdaging: het Mario Kart-toernooi van het jaar!

Nathan, beter bekend als de sluwe Koopa King, was de onverschrokken leider van het groepje. Hij had een uitdagend parcours uitgestippeld door de weelderige bossen en langs de glooiende heuvels van het Mushroom Kingdom. Met zijn magische linten had hij bochten afgebakend, geheime shortcuts onthuld en verraderlijke obstakels geplaatst. Het was een race waar legendes van werden gemaakt.

Wolf, beter bekend als de kloeke Donkey Kong, nam het stuur in zijn handen, klaar om zijn rivalen te slim af te zijn. Pepijn, met een glimlach die zo sluw was als die van Bowser, was vastbesloten om de competitie te verpletteren. Noa straalde als de beeldschone Daisy, en Arthur voelde zich onoverwinnelijk als de legendarische Luigi. Ondertussen, Tubbe, als de nobele Prinses Peach, stond klaar om haar team met gratie en vastberadenheid te leiden.

De racers snelden over het parcours, hun karts zo snel als bliksemflitsen. De lucht was gevuld met opwinding terwijl ze door kronkelende paden scheurden, over gapende afgronden sprongen en door betoverde bossen raceten. Maar het was niet alleen de snelheid die telde; het was ook de behendigheid en het teamwork dat de winnaars zou bepalen.

Gilles, beter bekend als de energieke Yoshi, gebruikte zijn kracht om door obstakels te breken en de weg vrij te maken. Robbe, August, Arne, Mattias, Igor en Lucas, verenigd als het koelbloedige Wario-team, slalomden behendig door de gevaarlijke bochten en ontweken met gemak vallende obstakels. En Elise, Josse, Dawood, Briek, Otis en Hendrik, als het razendsnelle Toad-team, schoten als pijlen door het parcours, vastberaden om de eerste te zijn aan de finish.

VS

Terwijl de racers elkaar uitdaagden en elkaar aanmoedigden, werd de strijd intenser met elke bocht die ze namen. Wolf en Pepijn vochten om de leiding, terwijl Noa en Arthur hun vaardigheden met behendige manoeuvres demonstreerden. Gilles en zijn Yoshi-team sprongen over obstakels, terwijl Robbe en zijn Mario-team hun kracht gebruikten om door de hindernissen heen te breken. Elise en haar Toad-team maakten gebruik van hun snelheid om de concurrentie voor te blijven.

Maar ondanks de rivaliteit was er een onderliggende geest van vriendschap en samenwerking die hen allen bond. Ze hielpen elkaar wanneer dat nodig was, deelden tips en strategieën, en moedigden elkaar aan om het beste uit zichzelf te halen.

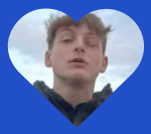
Uiteindelijk, na vele ronden van intense strijd en adrenaline, naderde de finish in zicht. Het publiek, bestaande uit toads, yoshi's en andere bewoners van het Mushroom Kingdom, juichte luidkeels toen de eerste karts de eindstreep naderden.

Terwijl Emilie schreeuwend haar vlag zwaaide, wapperde deze wild in de wind voordat de racers zelfs maar in zicht waren van de finishlijn. En daar, in een hartverwarmende climax, was het Luigi die triomfantelijk over de finishlijn reed, gevolgd door Yoshi, Mario, Wario en Daisy. Maar terwijl Luigi de trofee in ontvangst nam, werd het duidelijk dat de echte prijs niet de trofee was, maar de band van vriendschap en avontuur die ze hadden gedeeld tijdens deze onvergetelijke race in het Mushroom Kingdom.

Na de opwindende race leek alles weer rustig te worden in het Mushroom Kingdom. De racers lachten en praatten na over hun prestaties, en het leek alsof de vriendschappelijke sfeer zou voortduren. Echter, toen de zon onderging en de maan hoog aan de hemel verscheen, werd de ware uitdaging onthuld. Een mysterieuze stem klonk door de lucht, aankondigend dat de echte competitie nog moest beginnen....

Plotseling werden de vrienden tegen elkaar opgezet, niet om een trofee te winnen, maar om iets veel waardevollers te beschermen. Elk team kreeg de opdracht om een kostbaar voorwerp te bewaken, een symbool van de vrede en harmonie in het Mushroom Kingdom. Het was een test van loyaliteit, moed en opoffering.

Terwijl de nacht viel, begon de strijd. Elena en haar team, normaal gesproken bondgenoten, stonden plotseling tegenover elkaar, vastbesloten om hun voorwerp te beschermen tegen hun vrienden. Diniz, Elias en Mats wisten hun rivaliteit opzij te zetten en werkten samen om indringers af te weren waardoor ze zo hun voorwerpen konden beschermen tegen vijandige aanvallen.



Ja givers, jullie kunnen het waarschijnlijk al raden, ons kampthema: MARIO KART !!! Bereid jullie voor op een kamp vol gerace, loodgieterij, strijd om geld, liefdesverhalen en jaloezie en dit alles in het Mushroom Kingdom !!

Vergeet ook jullie verkleedkledij niet (ga all out, beste kostuum wint) !

hieronder al wat inspiratie:

SPECIALE BENOGDHEDEN GIVERS:
(bovenop algemene)

- knuffel die kapot mag
- lege glazen bokaal (indien mogelijk: 2)
- plastiek leeg flesje
- eventueel box
- 3e jaars --> kampeerstoeltje voor voorkamp

THUISLATEN:

- gsm (tenzij 3e jaar op voorkamp of tijdens kamp uitsluitend voor muziek, kan niet opgeladen worden op kamp)
- drank
- drugs
- medicatie enkel indien vermeld bij inschrijving kamp